DESCOBRIMOS ALGO IMPORTANTE!

Os antigos Budistas acreditavam que a 'realizadora de desejos' Pedra Cintamani era tão preciosa e sagrada que não era possível associar um preço ao seu valor. De acordo com a lenda, esta safira pura e perfeita era guardada em Shambhala, a mítica cidade Tibetana...até que Marco Polo a encontrou!

Não é de admirar que ele se tenha tornado sombrio. Ele tinha encontrado o maior jackpot da história. Marco Polo partiu da em 1295, levando com ele uma frota de 14 navios, mas pelo caminho 13 desapareceram sem deixar rasto! E ele nunca explicou o que aconteceu? Durante um ano inteiro, este homem conhecido por documentar todas as suas aventuras, não deixou qualquer registo no seu diário sobre o desaparecimento dos navios...

Se Marco Polo tinha a Pedra Cintamani, não podia arriscar que fosse descoberto. Mas o seu silêncio não me ajuda de forma alguma. E para piorar a situação existem outros, incluindo um louco criminoso de guerra, interessados na Pedra perdida.

Parece que vou ter de fazer isto da maneira mais difícil...

CONFIGURAÇÃO

Configura o sistema PLAYSTATION®3 de acordo com as instruções neste Manual de Referência Rápido. No arranque, a luz do indicador de alimentação irá acender-se a vermelho, para indicar que o sistema PLAYSTATION®3 está em Modo de Standby. Prime o botão de alimentação e a luz do indicador de alimentação irá acender a verde.

Insere o disco Uncharted 2: Among Thieves™ no espaço para o disco com a face da etiqueta virada para a cima. Selecciona o ícone a partir do Menu Home. Será exibida uma imagem em miniatura do software. Prime o botão ⊗ para iniciar o carregamento. Não insiras ou retires acessórios quando a alimentação de energia estiver ligada. Consulta o Manual de Referência Rápido do sistema PLAYSTATION®3 para mais informações sobre a configuração e o carregamento de um Comando sem fios. Certifica-te de que tens espaço livre suficiente no Disco Rígido antes de começares a jogar.

Uncharted 2: Among Thieves™ utiliza uma funcionalidade de guardar automaticamente. Não desligues a alimentação de energia quando o indicador de acesso ao disco rígido estiver intermitente.

NOTA IMPORTANTE: as informações contidas neste manual estavam correctas na altura em que foram impressas. No entanto, poderão ter sido feitas pequenas alterações posteriormente, durante o desenvolvimento do produto. Todas as capturas de ecrã apresentadas nste manual foram tiradas da ersão inglesa este poduo.

Botões de direcção – MOVIMENTO

Neste manual, ↑, ↓, ←, →, etc. são utilizados para indicar a direcção dos botões de direcção e do manípulo esquerdo, excepto se indicado o contrário.

UTILIZAR ECRÃS DO MENU

Prime ↑, ↓, ← ou → para realçares uma opção, depois prime o botão ⊗ para confirmares. Para regressares ao ecrã de menu anterior, prime o botão ◎.

CONTROLOS PREDEFINIDOS

manípulo esquerdo	Caminhar/Correr/Nadar
manípulo direito	Controlar Câmara
botão L1 + botão △	Mudança Rápida de Arma
botão L1 (manter premido) + manípulo direito	Mira Manual
botão L1 (manter premido) + botão L3	Alterar Vista
botão L1 (manter premido) + botão R1	Apontar e Disparar
botão L2 (manter premido) + manípulo direito ↑	Apontar Granada (soltar o botão L2 para atirar)
botão ↓ ou R2	Ver dicas (quando pedido)
←	Recarregar
→	Seleccionar arma de apoio
botão ⊗	Seleccionar arma principal
botão ▢	Saltar/Subir/Salto de vara
botão △	Combate corpo-a-corpo (quando de frente para um inimigo)
botão ▢	Interagir/Apanhar item/Reagir ao ser agarrado por um inimigo
botão ◎	Concluir golpe combinado corpo-a-copro (depois de ser agarrado por inimigo)
botão R1	Rolar/Largar/Agarrar Saliência/Abrigar (quando perto de parede ou objecto)
botão R1 + manípulo esquerdo	Disparar/Disparar ás cegas (quando abrigado)
botão R3 (em Mira Manual)	Correr e Disparar
botão SELECT	Zoom de Armas
botão START	Visualizar diário/mapa (quando avisado)
	Menu de Pausa